ПЕРСОНАЖ	ОПЫТ
Имя	
Роль	

АТРИБУТЫ			СОСТОЯНИЕ					
Тренировка		Т	Шок		Раны		Стресс	
Реакция		Р						
Интеллект		И						
Кругозор		К						
Личность		Л						
Воля		В						
Инициатива			Травмы:					
Защита			Критический уровень ранений (6 + [Т]):					

БОЕВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ			
Название	Р	Эф	Детали
Р = Рейтинг; Эф = Эффект			

НАВЫКИ			
Приоритетные		Вспомогательные	
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:		:
	:	Умения	
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		

СНАРЯЖЕНИЕ		

РЕСУРСЫ И КОНТАКТЫ		КЛЮЧЕВЫЕ ПЕРСОНАЖИ	ДЕНЕЖНЫЕ СРЕДСТВА	

ТРАНСПОРТ		
Маневренность		
Скорость		
Ускорение		
Устойчивость		
Прочность		
Броня		
Системы		
Корпус		

Запись навыка (Значение : Рейтинг)